



Editorial

Las asociaciones de personas con discapacidad visual y ceguera y de familiares tienen cada día más presencia en la sociedad y suponen un impulso importante y necesario a la visibilidad de la propia discapacidad, de sus consecuencias y limitaciones.

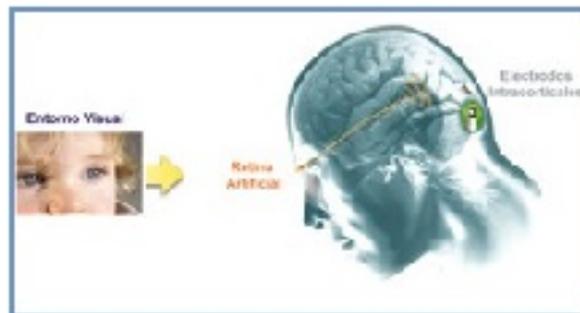
El proyecto y distintivo “Tengo baja visión” desarrollados por Begisare o las jornadas “Mira cómo veo” que Asanol ha difundido por las calles de Sevilla son un claro ejemplo del esfuerzo que realizan por llevar a la calle, por acercar a las personas lo que es la realidad de cada día de las personas con discapacidad visual y ceguera. Son solo algunas de las acciones que las distintas asociaciones llevan a cabo a distintos niveles.

En una población que camina hacia el envejecimiento, en la que el porcentaje de personas afectadas se va a incrementar debido a la mayor esperanza de vida y la probabilidad de sufrir alguna patología visual se incrementa, la presencia en la sociedad y el conocimiento de las implicaciones de la baja visión y de los costes sociales y en términos de salud pública se vuelve más y más importante. Cada asociación y cada miembro de la misma tiene algo que aportar a esta difusión. Y la unión y acción conjunta también pueden suponer un avance en este sentido.

Las próximas jornadas Aspreh “Personas Rehabilitando Personas” son un nuevo paso hacia este objetivo de lograr ser más visibles, un nuevo momento de encuentro para profesionales y asociaciones, un espacio para coger impulso y energía para entre todos buscar un futuro mejor para las personas con baja visión y ceguera.

Anotar en vuestras agendas los días 19, 29 y 21 de Mayo de 2017, el lugar Barcelona.

La ONCE continúa colaborando con la Universidad Miguel Hernández en un proyecto sobre visión artificial



Una **neuroprótesis visual** es básicamente un dispositivo capaz de crear o inducir **percepciones visuales mediante la estimulación de cualquier parte de la vía visual**, desde la retina al cerebro. Aunque actualmente ya existen algunos dispositivos diseñados para implantarse a nivel de la retina como ARGUS II®, IRIS® o Retina Implant AG®, no hay que olvidar que estos solo pueden llegar a ser útiles para alteraciones que afecten exclusivamente a las capas más externas de la retina. Estas patologías representan menos de un 2,5% de todos los casos de ceguera, por lo tanto existen muchas personas que ya tienen degeneraciones muy avanzadas de la retina o que son ciegas a consecuencia de otras patologías como por ejemplo la retinopatía diabética, el glaucoma o la lesión de los nervios ópticos para las que no existen tratamientos médicos o dispositivos de ayuda útiles.

En este contexto, el principal reto a largo plazo de esta investigación es el desarrollo de una neuroprótesis visual, basada en una matriz de microelectrodos con un tamaño inferior a una uña que será implantada a nivel de la parte del cerebro que procesa la visión. El dispositivo completo constará de una pequeña retina artificial bioinspirada situada en unas gafas de estética atractiva que se encargará de captar el campo visual situado enfrente del sujeto, un sistema externo de procesamiento de la información y la matriz de **microelectrodos intracorticales**.

Aunque todavía se trata de una fase preliminar de esta investigación, este tipo de dispositivo podría ayudar a proporcionar una visión limitada pero útil del entorno, especialmente para tareas tales como orientación y movilidad, lectura de caracteres grandes, etc. El proyecto también implica el estudio de las modificaciones que tienen lugar en el cerebro de los sujetos ciegos como consecuencia de su adaptación a la pérdida de visión y el desarrollo de estudios que permitan conocer con antelación cuales podrían ser los mejores candidatos para esta nueva aproximación terapéutica.

El proyecto se fundamenta en la colaboración multidisciplinar de investigadores básicos y clínicos, con experiencia en neurobiología, neuro-oftalmología y neuroingeniería y tiene un importante valor añadido que queda reflejado en sus ambiciosos objetivos.

La ONCE con la investigación

Entre los diversos servicios y actividades que desarrolla la ONCE para poder cumplir su misión social, destaca su compromiso por impulsar la I+D+I en materia de ceguera y deficiencia visual, mediante su colaboración en proyectos de investigación relacionados con aquellas patologías oftalmológicas que con más frecuencia son causa de ceguera total o parcial. Con estas colaboraciones, la ONCE pretende estimular el conocimiento científico más avanzado e innovador sobre la ceguera y deficiencia visual, a fin de fomentar su prevención y el desarrollo de terapias efectivas.

Entra en nuestra página de Facebook!!

<http://www.facebook.com/pages/ASPREH/41519648521?v=wall>

La plaza de España tendrá un recorrido para guiar a los ciegos



Unirá las paradas de bus con la entrada a la estación intermodal y los pasos de cebra, y cruzará la calzada

La plaza de España tendrá un recorrido para guiar a los ciegos. Son unas baldosas con relieve que se colocarán en el suelo y servirán para encaminar a las personas sin visión hacia zonas importantes de la plaza, como las paradas de autobús, la entrada a la estación intermodal, los pasos de peatones y la calzada para cruzar de un lado a otro de este céntrico espacio libre público. Las obras para instalar dichas baldosas comenzarán el lunes, su plazo de ejecución durará un mes y medio, y tienen un coste de unos 22.000 euros.

El recorrido tiene una longitud de 410 metros y habrá dos tipos de baldosas y con dos colores cada uno. Uno de los relieves está hecho a base de líneas, que para los ciegos es un indicador direccional, y del otro sobresalen varios puntos, que advierten de la proximidad de un cruce. Serán de color blanco o naranja, según las zonas de la plaza, y además de las personas cuya visión es nula, quienes todavía conservan un poco de visión también se podrán mover con mayor facilidad tras la colocación por parte de Cort de las baldosas especiales.

El concejal de Infraestructuras del Ayuntamiento, Rodrigo A. Romero, destacó ayer durante la presentación de la iniciativa que el actual equipo de gobierno muestra "un compromiso serio en materia de accesibilidad y continúa trabajando para hacer de Palma una ciudad más fácil" para las personas con dificultades de movilidad, como es el caso de quienes padecen ceguera.

La ONCE, a través de la oficina de accesibilidad, solicitó a Cort que tuviese en cuenta a las personas ciegas o con discapacidad visual e instalase estas bandas, que ya existen en otras ciudades españolas. Se aceptó la petición y el área de Infraestructuras se coordinó con la organización para colocarlas en las ubicaciones más apropiadas. La responsable de servicios sociales de la ONCE destacó la necesidad de esta obra por la complejidad del lugar.

Además de la conexión con las paradas de autobús, la estación intermodal y los dos pasos de peatones, habrá un recorrido que llegará hasta la plaza Porta Pintada y cruzará el carril bici.

Entra en nuestra página de Twitter!!

<https://twitter.com/ASPREH2015>

Juan Manuel Medina, ciego desde los 12 años, elabora planos turísticos en braille



Hasta el momento, Medina ya ha adaptado al braille el plano turístico de Ronda (incluye los monumentos y lugares más destacadas de la ciudad), así como un díptico informativo de la plaza de toros rondeña (un coso singular por su arquitectura y por su historia, que data de finales del siglo XVIII y que es de los enclaves más visitados de la provincia de Málaga y de Andalucía). También ha hecho el plano turístico de Montejaque y ha llevado a cabo una consultoría para personas con discapacidad visual, auditiva o física de Benaolán, sin olvidar la adaptación al sistema de lectura de los invidentes obras pictóricas de varios museos.

El paso siguiente es realizar el plano o mapa turístico de Málaga capital. Esa es una de las iniciativas que este invidente rondeño tiene en cartera y para la que espera contar con la ayuda de entidades públicas o privadas. «Es muy importante la colaboración de las instituciones, porque de ese modo podré ampliar el trabajo y se beneficiará mucha más gente con discapacidad visual», señala. «No me pongo límites. Estoy dispuesto, a través de la empresa que fundé, Oportunidad Accesible, a hacer planos turísticos adaptados para invidentes de toda aquella ciudad que me lo encargue», señala. Dentro de las estrategias puestas en marcha por Juan Manuel Medina está la empresa Oportunidad Accesible, que fundó en 2013 con el objetivo de combatir las desigualdades y conseguir poner coto a las barreras que sufren las personas invidentes o con otro tipo de discapacidad. Oportunidad Accesible, que es pionera en España y en Europa en la elaboración de planos turísticos para ciegos, ha recibido ya tres premios que reconocen su trabajo en el campo de la accesibilidad. El último fue otorgado por la Universidad de Nebrija en 2014. «Los premios nos han ayudado a darnos a conocer, pero aún quedan muchas barreras arquitectónicas y sociales. Todavía hay que hacer mucho. Lo primero que hay que conseguir es conciencia a la sociedad», afirma Juan Manuel Medina, que a causa de la ceguera que sufre desde que tenía 12 años sabe de primera mano las trabas a las que se enfrentan a diario las personas con algún tipo de discapacidad.

Juan Manuel Medina tiene un amigo especial, que le hace la vida más fácil y sin el que no podría moverse igual por la calle. Se trata de su fiel perro 'Goofy,' que lleva cinco años a su lado y se ha convertido en un acompañante inseparable. De raza labrador, 'Goofy' se compenetra a la perfección con su dueño y va con él a todas partes. «Mi perro está muy bien enseñado y me ayuda muchísimo. No podría estar sin él», asegura Juan Manuel Medina, un hombre no se dejó vencer por la ceguera.

Blappy: La App chat para invidentes y ciegos



Investigadores del Centro Español de Subtitulado y Audiodescripción (CESyA) desarrollaron una aplicación para que personas con discapacidad funcional puedan comunicarse a través de un chat que funciona mediante la tecnología Bluetooth.

Según un comunicado la Universidad Carlos III de Madrid, centro que gestiona el CESyA, esta aplicación posibilita una “comunicación ágil entre personas con discapacidad visual y/o auditiva”, puesto que convierte los mensajes de voz en texto y viceversa, además de incluir “imágenes de alto contraste”.

El programa también ofrece la posibilidad de “realizar zoom en la pantalla” y es compatible con el servicio de accesibilidad TalkBack para personas con discapacidad visual.

Según la UC3M, los usuarios que deseen comunicarse a través de esta aplicación deben tenerla instalada en sus teléfonos móviles y estar “a menos de 30 metros en un entorno cerrado de bluetooth” para, una vez registrado el usuario, iniciar el envío de mensajes por el reconocedor de voz o teclado.

Blappy está disponible en castellano, francés, inglés y portugués y ofrece la posibilidad de traducir sus mensajes a todos los idiomas incluidos en el servicio de Google Translator.

Por el momento, la aplicación solo está disponible para teléfonos con sistema Android, si bien se ha indicado desde la UC3M que sus desarrolladores trabajan actualmente en la versión para el formato iOS que utilizan los terminales de la marca Apple.

“Es un ejemplo de transferencia de tecnología al servicio de las necesidades sociales”, ha explicado sobre este servicio la profesora de informática de la UC3M y directora gerente de CESyA, Belén Ruiz Mezcuca; su compañero del centro Adrián Baeza ha subrayado que Blappy “cumple con el paradigma de un diseño accesible para todos”.

Pantalla multiuso por impresión 3D que representa mapas y otra información para personas ciegas



Las personas ciegas y con deficiencias visuales suelen usar 'pantallas' táctiles para poder leer textos escritos en o traducidos al Braille, que les permiten interactuar con distintos sistemas informáticos. Pero esto se complica cuando la información consiste en diseños, fotos o mapas.

En el Instituto Hasso Plattner de Potsdam (HPI), Alemania, trabajan en este sentido y ya han realizado cuadros por impresión 3D que acercan el arte a las personas ciegas, dándoles la opción de tocarlas para poder disfrutar de ellas.

Otro desarrollo del HPI que presentaron recientemente, es una 'pantalla' que crea dibujos en relieve mediante una impresora 3D adaptada a tal tarea. El usuario puede de esta forma sentir los trazos realizados en plástico para obtener la información espacial que busca.

El Linespace, como se llama el desarrollo, es mucho más complejo de un simple tablero con una impresora 3D, ya que se basa en varias premisas preestablecidas que éste debía cumplir para permitir la interacción con el usuario, respondiendo a órdenes de voz y gestos.

Resumiendo mucho su funcionamiento, el sistema responde a una primera orden para dibujar, por ejemplo los elementos esenciales de un mapa. Una vez realizado, el usuario lo puede tocar y percibir los contornos básicos del mapa. Posteriormente va dando órdenes para que vaya incluyendo más elementos, de forma que el usuario puede identificar donde están los nuevos elementos.

El Linespace también puede escribir un texto, supongamos que el usuario está 'viendo' un mapa para alquilar una casa. Puede seleccionar la ubicación de esa casa y pedir al sistema que escriba el coste de la renta. Mediante cámaras de profundidad, el sistema sabe qué casa ha elegido y dónde quiere que le escriba el texto.

El sistema usa una impresora 3D modificada y adaptada a este cometido, de forma que crea las líneas en plástico que se adhiere al tablero. Estas líneas de plástico tienen el relieve necesario para ser identificadas al tacto. Además, es borrable, mediante el uso de una espátula o cuchilla, para quitar el plástico. "El objetivo es permitir a personas ciegas percibir y dar sentido a datos espaciales complejos, como lo haría una uan persona sin ceguera," ha comentado Patrick Baudisch, que dirige el equipo del HPI.

El equipo de Baudisch ha escrito una serie de aplicaciones para Linespace, incluyendo una versión simplificada de Microsoft Excel para la impresión de grandes tablas y gráficos, un paquete de diseño de interiores, y un juego llamado Buscaminas.

TMB ensaya una aplicación para facilitar a los invidentes el acceso a metro y autobús



Transports Metropolitans de Barcelona (TMB) ha realizado la prueba piloto del funcionamiento de dos aplicaciones de dispositivos móviles que ayudan a los invidentes a moverse por el interior de las estaciones de Metro y a acceder con facilidad al autobús mientras esperan en la parada. Ambas aplicaciones son fruto de la colaboración entre la Fundación TMB, la Fundación Once y la Fundación Vodafone, que han presentado los resultados este miércoles en la estación Fira de la línea 9 del metro.

En el caso del autobús, la aplicación informa al usuario de a qué línea pertenece el vehículo que llega a la parada y su destino y, al mismo tiempo, el conductor del autobús recibe la información de que un invidente está en la parada. En el caso del metro, la aplicación guía al usuario de forma segura en su trayecto por el interior de la estación, indicándole dónde están el andén, las máquinas validadoras o las escaleras mecánicas.

La presentación de la prueba piloto ha ido a cargo de la presidenta de TMB, Mercedes Vidal; del delegado territorial de ONCE en Catalunya, Xavier Grau, y del director de Vodafone en Catalunya, Albert Buxadé. La presidenta de TMB ha indicado que se trata de un ejemplo de cómo poner la tecnología "al servicio de las personas", pero ha concretado que sólo se trata de una prueba piloto para comprobar la utilidad de las aplicaciones, sin que haya una previsión de implantarlas a corto plazo.

Por su parte, el delegado de ONCE en Catalunya ha destacado que ambas aplicaciones "no sólo mejoran la orientación y la movilidad de las personas con discapacidad visual sino que puede ser también útil para personas con otro tipo de discapacidad y para ancianos".